

キンボール・ルール

1. 人数



1 チーム 4 人の 3 チーム 対 抗。

プレーヤーの交代は、ミスや反則があり、プレーが中断したとき、何回でも行うことができます。

2. 勝敗の決め方

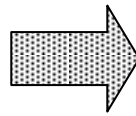
レシーブに失敗すると、他の 2 チームに 1 点ずつ得点が与えられます。ヒット、レシーブ時に反則した場合も同様に加算されます。時間内の総得点数で競います。試合時間は、10 分とします。

3. ゲームの進め方

①各チームのキャプテンがジャンケンをし、**ヒット権を決めます。**

②コート中央でヒットチームの 3 人がボールを支え、チームの 1 人が「オムニキン」と「指定するカラー（相手の 2 チームのどちらか）」をコールし、ボールをヒットします。例「オムニキン ピンク！」

(なお、ヒットの瞬間には、味方のメンバー全てがボールに支えていなければいけません。コールと同時にヒットすることは反則です。)



③**コールされたチームは、ボールが床に落ちる前にレシーブします。**

体のどの部分を使ってボールをキャッチしても構いませんが、つま先のキックは禁止です。ボールの口の部分をつかんではいけません。

④ボールを床に落とさないよう、チームメートと協力します。

⑤**今度はレシーブチームがヒットチームになり、3 人でボールを支えコール後にプレーヤーの 1 人がボールをヒットします。**これをミスや反則があるまで繰り返します。

⑥レシーブに失敗すると他の 2 チームに 1 点ずつ得点が与えられます。ヒット、レシーブ時に反則した場合も同様に加算されます。